



Reproductor multimedia HD



O!Play HD2

Manual del usuario

S5763

Edición Primera

Agosto 2010

Copyright © 2010 ASUSTeK Computer Inc. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este manual, incluido los productos o el software descrito en el mismo, podrá ser reproducido, transmitido, almacenado en sistemas de recuperación, o traducido a ningún idioma en forma o medio alguno, exceptuando documentación almacenada por el comprador para realizar copias de seguridad, sin expreso consentimiento previo y por escrito de asustek computer inc. (Asus).

La garantía del producto o servicio no será extendida si: (1) el producto es reparado, modificado o alterado, a menos que la reparación, modificación o alteración sea autorizada por escrito por asus; o (2) el número de serie del producto no pueda leerse claramente o no esté presente.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL COMO SE PRESENTA" SIN GARANTÍAS DE NINGÚN TIPO, YA SEAN EXPLÍCITAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, CONDICIONES DE MERCADO O AJUSTES A CUALQUIER PROPÓSITO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, OFICIALES, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES POR CUALQUIER DAÑO, YA SEA INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL, O CONSECUCIONAL (INCLUYENDO DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, NEGOCIOS, PÉRDIDAS DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DE NEGOCIO O SIMILARES), INCLUSO SI ASUS HA SIDO ADVERTIDO DE QUE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS PUEDE SURGIR POR CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN SUS MANUALES O PRODUCTOS.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDA EN ESTE MANUAL ESTÁ ORIENTADA A PROPÓSITOS INFORMATIVOS Y ESTÁ SUJETA A CAMBIOS EN CUALQUIER MOMENTO SIN PREVIO AVISO, POR LO QUE NO PUEDE SER UTILIZADA COMO COMPROMISO POR PARTE DE ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR ERRORES O INEXACTITUDES QUE PUDIERAN APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUYENDO LOS PRODUCTOS Y/O EL SOFTWARE DESCRITO EN ÉL.

Los productos y nombres corporativos que aparecen en este manual podrían (o no) ser marcas registradas o copyright de sus respectivas compañías, y son utilizadas aquí solo por motivos de identificación o explicativos y en beneficio del dueño, sin intención de infringir dichas normas.

Contenidos

Contenidos	iii
Información de seguridad.....	v
License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital	vii
License notice and trademark acknowledgement for DTS.....	vii
Acerca de esta guía de usuario.....	vii

Capítulo 1 Introducción

Bienvenido	1-1
Contenido del paquete.....	1-1
Resumen de especificaciones.....	1-2
Requisitos del sistema.....	1-3
Familiarización con el reproductor multimedia HD2 O!Play	1-3
Vista frontal	1-3
Vista posterior	1-5
Mando a distancia	1-6
Preparación del reproductor multimedia HD2 O!Play.....	1-9
Instalación de la unidad de disco duro.....	1-9
Conexión del adaptador de alimentación.....	1-12
Conexión de dispositivos al reproductor multimedia HD.....	1-12
Iniciando el dispositivo por primera vez	1-15

Capítulo 2 Configuración de red y servicios

Conexión a una red	2-1
Uso de una dirección IP DHCP (configuración de red con un router) ...	2-1
Uso de una dirección IP ESTÁTICA (configuración de red con conexión directa a un equipo)	2-3
PPPoE	2-8
DLNA	2-9
UPnP	2-10
Uso compartido de archivos a través de la red.....	2-14
Uso compartido de archivos con el sistema operativo Windows® XP.....	2-14
Uso compartido de archivos con el sistema operativo Windows® Vista.....	2-15
Uso compartido de archivos con el sistema operativo Windows® 7	2-17
Uso compartido de archivos con el sistema operativo MAC OS X 10.5.xx.....	2-19

Capítulo 3 Uso del reproductor multimedia HD2 O!Play

La pantalla principal	3-1
Configuración de los parámetros del reproductor HD2 O!Play	3-2

Reproducción de un archivo de vídeo.....	3-4
Botones de control de vídeo del mando a distancia	3-4
Reproducción de un archivo de vídeo.....	3-5
Configuración de los subtítulos.....	3-6
Configuración de los parámetros de reproducción de vídeo.....	3-7
Reproducción de música.....	3-8
Botones de control de música del mando a distancia.....	3-8
Reproducción de un archivo de música.....	3-9
Configuración de los parámetros de reproducción de audio.....	3-10
Ver fotografías.....	3-11
Ver fotografías.....	3-11
Ver fotografías en el modo de presentación de diapositivas.....	3-11
Establecimiento de la música de fondo para la presentación de diapositivas	3-12
Configuración de los parámetros de reproducción de fotografía	3-12
Administrador de archivos	3-13
Multimedia en línea.....	3-14
NAS	3-15
Control del reproductor HD2 O!Play por medio de un iPhone.....	3-17
 Capítulo 4 Guía de solución de problemas	
Guía de solución de problemas	4-1
Visualización	4-1
Audio	4-3
Vídeo	4-3
Dispositivo de almacenamiento USB.....	4-4
Mando a distancia.....	4-4
Actualizar de firmware.....	4-4
Conexiones cableadas y a Internet.....	4-5
Error al ejecutar una operación/función	4-6
 Apéndices	
Notas	A-1
GNU General Public License	A-2
Información de contacto con ASUS.....	A-8

Información de seguridad



Use exclusivamente un paño seco para limpiar el dispositivo.



NO coloque el dispositivo sobre una superficie irregular o inestable. Solicite asistencia técnica si la carcasa resulta dañada. Todas las reparaciones deben ser llevadas a cabo por personal técnico cualificado.



NO exponga el dispositivo a líquidos, lluvia o humedad, ni lo utilice cerca de ninguno de estos elementos.



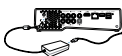
NO exponga el dispositivo a líquidos, lluvia o humedad, ni lo utilice cerca de ninguno de estos elementos.



TEMPERATURA DE SEGURIDAD: El uso de este dispositivo debe realizarse en entornos sometidos a una temperatura ambiente comprendida entre 5 oC (41 oF) y 35 oC (95 oF).



NO elimine el dispositivo junto con sus residuos domésticos. Este dispositivo ha sido diseñado para facilitar su correcta reutilización y reciclaje. Consulte las normativas relacionadas con la eliminación de productos electrónicos en su país.



Asegúrese de conectar al dispositivo una entrada de alimentación de nivel correcto (12 Vdc, 2 A).

Instrucciones relacionadas con las advertencias

El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior de los productos, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.	Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no quite la tapa (o la carcasa posterior). En el interior no hay ninguna pieza que necesite mantenimiento por parte del usuario. Remita las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado.	El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de alertar al usuario acerca de la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento en la documentación que acompaña al producto.



- Existe peligro de explosión si la batería se sustituye de forma incorrecta. Sustituya la batería únicamente por otra similar o de tipo equivalente recomendado por el fabricante.
- Deseche las baterías usadas según las instrucciones del fabricante.

Precauciones de seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Conserve estas instrucciones.
3. Preste atención a todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No use este dispositivo cerca del agua.
6. Límpielo utilizando sólo un paño seco.
7. No obstruya ninguna de las aberturas de ventilación. Instale el dispositivo de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
8. No lo instale cerca de fuentes de calor como radiadores, registros de calefacción, estufas u otros equipos que generen calor (incluso amplificadores).
9. No inhabilite las medidas de seguridad que contiene un enchufe de tipo polarizado o con conexión a masa. Un enchufe polarizado cuenta con dos patillas, una de ellas más ancha que la otra. Un enchufe con conexión a masa cuenta con dos patillas más una tercera, destinada a la conexión a masa. La patilla más ancha o la tercera patilla están destinadas a aumentar el nivel de seguridad. Si el enchufe suministrado no encaja en una toma de suministro eléctrico instalada en su hogar, ésta podría estar obsoleta; póngase en contacto con un electricista para que la sustituya.
10. Evite que sea posible pisar el cable de alimentación o que éste quede aprisionado, en especial en el enchufe, las canaletas de cableado y el punto a través del cual sale del dispositivo.
11. Use sólo componentes auxiliares y accesorios homologados por el fabricante.
12. Use el dispositivo únicamente en conjunto con el carro, soporte, trípode, abrazadera o mesa indicados por el fabricante o vendidos con el dispositivo. Si usa un carro, extreme la precaución al desplazar el conjunto formado por el carro y el dispositivo para evitar las posibles lesiones que podría generar la caída de este último.
13. Mantenga este dispositivo desenchufado durante tormentas eléctricas o si no está previsto su uso durante periodos prolongados de tiempo.
14. Solicite cualquier reparación a personal técnico cualificado. La reparación del dispositivo será necesaria siempre que resulte dañado de cualquier modo, como, por ejemplo, si sufren daños el cable o el enchufe de alimentación, si penetra líquido o caen objetos en el interior del dispositivo, si éste queda expuesto a la lluvia o la humedad, si no funciona correctamente o si se cae.



License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



License notice and trademark acknowledgement for DTS

Manufactured under license under US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

Acerca de esta guía de usuario

Cómo está organizada esta guía de usuario

- **Capítulo 1: Introducción**
Esta sección contiene información básica acerca del Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS.
- **Capítulo 2: Configuración de red y servicios**
Esta sección contiene información acerca de la conexión del Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS a una red doméstica o LAN.
- **Capítulo 3: Uso del Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS**
Esta sección contiene información acerca del uso del Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS.
- **Capítulo 4: Resolución de problemas**
Esta sección contiene respuestas a preguntas frecuentes acerca del Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS.

Convenciones usadas en esta guía

Para asegurarse de que realice correctamente determinadas tareas, tenga en cuenta los siguientes símbolos utilizados en este manual.



ADVERTENCIA: Información para evitar daños personales cuando esté tratando de completar una tarea.



PRECAUCIÓN: Información para evitar daños en los componentes cuando esté tratando de completar una tarea.



IMPORTANTE: Información que **DEBERÁ** seguir para completar una tarea.



NOTA: Consejos e información adicional para ayudar a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes referencias para obtener información adicional o información sobre el producto o actualizaciones.

1. Sitio de soporte de ASUS

Acceda al sitio de soporte de ASUS a través de la dirección **<http://support.asus.com>** si desea descargar las versiones más recientes de firmwares, controladores y utilidades.

2. Foro de ASUS

Reciba las últimas noticias y la información más reciente acerca de este producto a través del Foro de ASUS, al que puede acceder visitando la dirección **<http://vip.asus.com/forum/>**.

3. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional, tal como notas o avisos adicionales incluidos por su vendedor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar del producto.

Capítulo 1




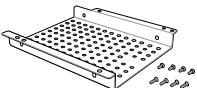





Introducción

Bienvenido

Gracias por adquirir el Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS.

El Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS le permitirá disfrutar de los archivos multimedia digitales almacenados en su equipo gracias a la función UPnP o a través de dispositivos de almacenamiento USB/eSATA portátiles, una unidad de disco duro adicional de 3,5", tarjetas de memoria, o sobre la red a su televisor o sistema de entretenimiento.

Contenido del paquete

		
Reproductor multimedia HD2 O!Play	CD de soporte (Manual de usuario/ utilidades)	Guía de inicio rápido
		
Soporte de unidad de disco duro y tornillos	Cable de alimentación y señal para unidad HDD	Control remoto con dos baterías AAA
		
Cable de alimentación	Adaptador de CA	Cable AV compuesto (audio-video)



Póngase en contacto con su distribuidor si falta cualquier artículo o se encuentra dañado.

Resumen de especificaciones

Formatos de vídeo compatibles	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Extensiones de archivo de vídeo compatibles	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, IFO, TRP
Formatos de audio compatibles	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital AC3, Dolby Digital Plus, DTS Digital Surround, ID3 Tag, Dolby TrueHD, PCM/LPCM
Formatos de imagen compatibles	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formatos de subtítulos compatibles	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Sistemas de archivos	FAT 16/32, NTFS, HFS/HFST, ext 3
Puertos de E/S	1 x Entrada de alimentación (DC)
	2 x Puerto USB 2.0
	1 x Puerto USB 3.0
	1 x Puerto combinado USB/eSATA
	1 x puerto LAN (10/100 Mbps)
	1 x puerto HDMI
	1 x puerto (AV) de audio-vídeo compuesto
	1 x puerto de vídeo en componentes
	1 x puerto óptico digital (S/PDIF)
	1 x Puerto digital coaxial (S/PDIF)
	1 x lector de tarjetas CF
	1 x lector de tarjetas SD/MMC
	1 x lector de tarjetas MS/MS-Duo
Dimensiones	W x D x H: 230,0mm x 178,0mm x 60,5mm
	Weight: 720g
Nivel nominal de entrada de alimentación	12Vdc, 3A
Consumo de potencia	10W
Temperatura de funcionamiento	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Las especificaciones se encuentran sujetas a cambios sin aviso previo.

Requisitos del sistema

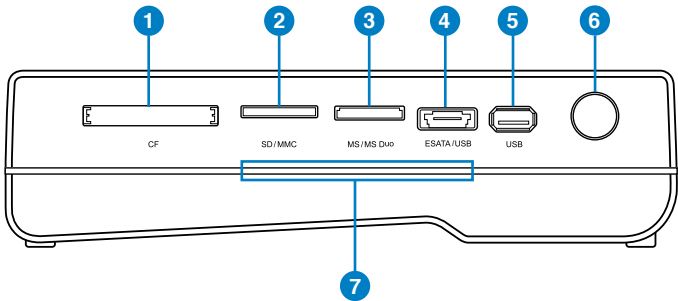
- TV de alta definición (HDTV), TV estándar o monitor HDMI
- Dispositivo de almacenamiento (unidad flash USB / HDD USB / unidad flash eSATA / HDD eSATA/ 3.5" HDD)
- Tarjeta de memoria (tarjeta SD/MMC, CF o MS/MS-Duo)
- Cable RJ-45 para la conexión a una red doméstica o de oficina (opcional)



- Use un cable HDMI para conectar el reproductor multimedia HD a un monitor HDTV o HDMI.
- Use el cable AV compuesto suministrado para conectar el reproductor multimedia HD a un TV estándar.

Familiarización con el reproductor multimedia HD2 O!Play

Vista frontal



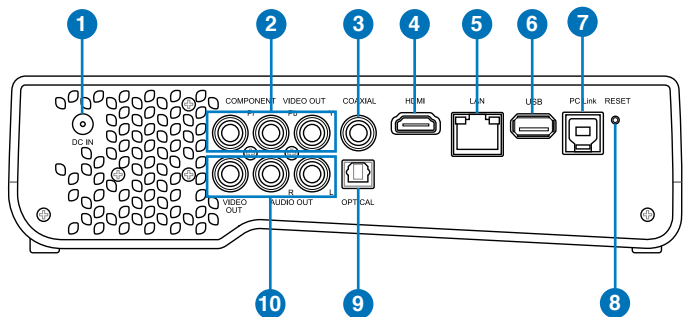
1	Ranura para tarjetas CF Inserte una tarjeta CF en esta ranura. El dispositivo admite tarjetas CF v4.1 de 64 GB.
2	Ranura para tarjetas SD/MMC Inserte una tarjeta SD/MMC en esta ranura. El dispositivo admite tarjetas SDHC v2.0 de 32 GB y MMC v4.2 de 2 GB.
3	Ranura para tarjetas MS/MS-Duo Inserte una tarjeta MS/MS-Duo en esta ranura. El dispositivo admite tarjetas MS v1.43 de 128 MB y MS Pro v1.03 de 32 GB.
4	Puerto combinado eSATA/USB 2.0 Conecte a este puerto un dispositivo USB 2.0/eSATA, como una unidad de disco duro externa.

5	Puerto USB 2.0 Conecte a este puerto un dispositivo USB 2.0.		
6	Receptor IR (infrarrojos) Permite controlar el reproductor multimedia HD a través del control remoto IR.		
7	Indicadores LED Estos indicadores muestran el estado del reproductor multimedia HD.		
	Indicador LED	Estado	Descripción
	Alimentación	APAGADO	El dispositivo está apagado.
		Naranja	El dispositivo está en modo espera.
		Azul	El dispositivo está encendido.



Asegúrese de que el receptor de infrarrojos no se encuentre bloqueado. De lo contrario, el Reproductor multimedia no podrá recibir los comandos enviados a través del control remoto.

Vista posterior

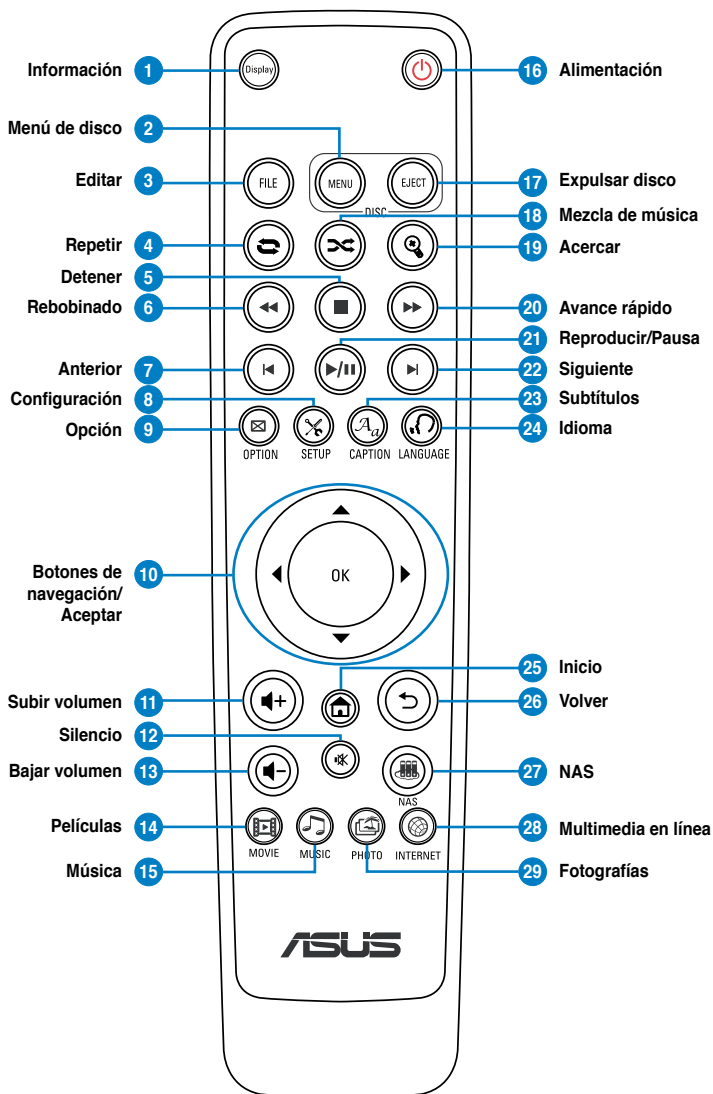



















1	Entrada de alimentación (DC-In) Inserte el adaptador de alimentación en este puerto.
2	Salida de video en componentes Inserte un cable de video YPbPr para conectar un televisor o monitor.
3	Salida de audio digital (COAXIAL) Inserte en este puerto un cable coaxial para conectar el dispositivo a un sistema de audio Hi-Fi externo.
4	Puerto HDMI Inserte en este puerto un cable HDMI para conectar el dispositivo a un equipo con interfaz multimedia de alta definición (HDMI).
5	Puerto LAN (RJ-45) Inserte en este puerto un cable RJ-45 para conectar el dispositivo a una red de área local (LAN).
6	Puerto USB 2.0 Conecte a este puerto un dispositivo USB 2.0.
7	Conector para PC USB 3.0 Conecte a este puerto un dispositivo USB 3.0.
8	Botón de reinicio Pulse este botón utilizando un alfiler o un clip para restablecer el dispositivo a su configuración predeterminada de fábrica.
9	Salida de audio digital (ÓPTICA) Inserte en este puerto un cable óptico para conectar el dispositivo a un sistema de audio Hi-Fi externo.
10	Salida de audio/video analógico Inserte en esta toma un cable AV compuesto para conectar el dispositivo a un televisor u otro equipo de audio/video.















Mando a distancia



Utilice el mando a distancia para encender o apagar el reproductor multimedia HD2 O!Play, para recorrer los menús y para seleccionar los medios que desea reproducir, ver o escuchar.



1		Información Permite mostrar u ocultar la información.
2		Menú de disco Pulse este botón para iniciar el menú de disco si hay una unidad externa de disco óptico instalada.
3		Editar Pulse este botón para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover los archivos.
4		Repetir Pulse este botón para repetir la reproducción de la música, la película o el archivo de fotografía que se esté reproduciendo en ese momento.
5		Detener Permite detener la reproducción.
6		Rebobinado Presione este botón para hacer retroceder la reproducción.
7		Anterior Pulse este botón para volver al archivo multimedia anterior.
8		Configuración Permite abrir el menú Configuración.
9		Opción Pulse este botón para seleccionar películas, música y efectos fotográficos.
Botones de navegación/Aceptar		
10		Pulse los botones arriba/abajo para desplazarse a través de la barra de menú de un submenú.
		Pulse los botones arriba/abajo para reducir/aumentar un valor numérico.
		Pulse los botones izquierda/derecha para desplazarse a través de los menús principales de la pantalla Home (Inicio). Pulse los botones izquierda/derecha para desplazarse a través de los elementos de un submenú.
	OK	Pulse el botón Aceptar para confirmar la selección.
11		Subir volumen Sube el volumen.
12		Silencio Pulse este botón para deshabilitar la salida de audio.
13		Bajar volumen Baja el volumen.
14		Películas Pulse para entrar en el modo Movies (Películas) .
15		Música Pulse para entrar en el modo Music (Música) .

16		Alimentación Permite encender y apagar el reproductor multimedia HD.
17		Expulsar disco Pulse este botón para expulsar el disco de la unidad externa de disco óptico.
18		Mezcla de música Pulse este botón para agrupar todos los archivos de música almacenados en su dispositivo de almacenamiento y reproducir la música en orden aleatorio.
19		Acercar Permite ampliar la visualización de la pantalla.
20		Avance Rápido Presione este botón para hacer avanzar la reproducción.
21		Reproducir/pausa Permite alternar entre la reproducción la pausa.
22		Siguiente Permite cambiar al siguiente clip de vídeo.
23		Subtítulos Presione este botón para seleccionar los subtítulos que desee del vídeo que esté viendo.
24		Idioma Presione este botón para seleccionar el idioma del vídeo que esté viendo.
25		Inicio Permite mostrar el menú principal.
26		Volver Permite volver o retroceder a la pantalla anterior.
27		NAS Pulse para entrar en el modo NAS .
28		Multimedia en línea Pulse para entrar en el modo On-line Media (Multimedia en línea) .
29		Fotografías Pulse para entrar en el modo Photos (Fotografías) .

Preparación del reproductor multimedia HD2 O!Play



Si el reproductor multimedia HD se encuentra en garantía y necesita repararlo, asegúrese de devolverlo en su embalaje original a fin de que disfrute de la protección adecuada durante el transporte. Si el producto resulta dañado como resultado de un embalaje inadecuado, la garantía podría quedar anulada. ASUS no compensará ni sustituirá ningún artículo dañado como resultado de un embalaje inadecuado.

Instalación de la unidad de disco duro

Puede instalar una unidad de disco duro de 3,5" en el reproductor multimedia HD.



- La unidad de disco duro se adquiere por separado.
- Si instala una nueva unidad de disco duro en el reproductor multimedia HD, aparece un mensaje de advertencia recordándole que tiene que dar formato a dicha unidad. Siga las instrucciones de la pantalla para completar el proceso de formato. El apagado irregular del dispositivo causará una prolongación del tiempo de arranque y el proceso de comprobación del disco al iniciar de nuevo el dispositivo. El proceso de comprobación podría durar varios minutos, dependiendo de la capacidad de la unidad de disco duro.
- Si desea eliminar todos los datos de la unidad de disco duro utilizada, vaya a **Setup (Configuración) > System (Sistema)** y, a continuación, haga clic en **HDD Format (Formatear disco duro)**.
- ASUS no se hará responsable de ningún daño/fallo resultante de la instalación incorrecta de la unidad de disco duro.
- ASUS no se hará responsable de ninguna pérdida o recuperación de datos.



Si desea rescanear su unidad de disco duro, complete uno de los siguientes pasos:

Vaya a **Setup (Configuración) > System (Sistema) > Scan Storage(Escaneo de almacenamiento) > Auto Scan (Escaneo automático)**, y a continuación haga clic en.

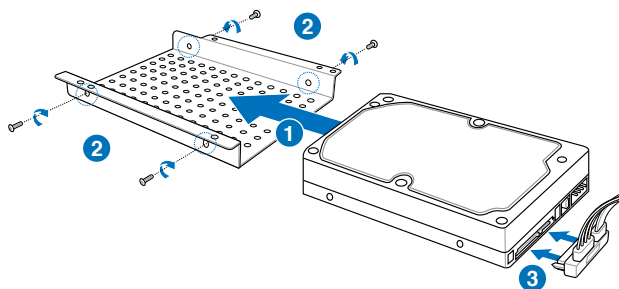
Vaya a **Setup (Configuración) > System (Sistema) > Scan Storage action (Acción de escaneo de almacenamiento)**, y a continuación haga clic en **rescan storage (rescanear almacenamiento)**.



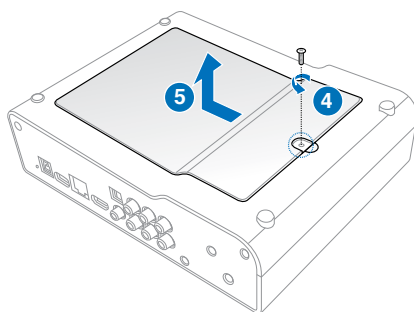
- Haga copias de seguridad de sus archivos o carpetas importantes periódicamente para evitar posibles pérdidas de datos derivadas de una avería del disco.
- Tenga cuidado con la temperatura si utiliza la unidad de disco duro durante un prolongado período de tiempo, ya que alcanzará un valor elevado.

Para instalar la unidad de disco duro:

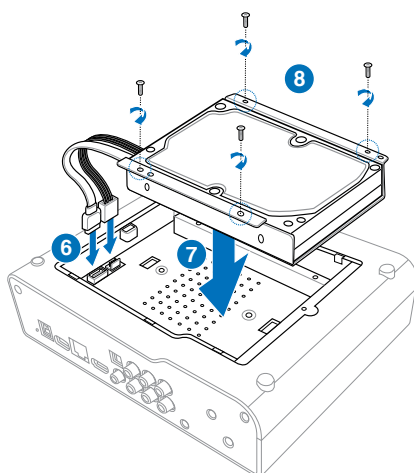
1. Instale la unidad de disco duro en el soporte de unidad de disco duro (1) y fíjela con cuatro tornillos (2).
2. Conecte un extremo del cable de alimentación y señal para unidad HDD suministrado a la unidad de disco duro (3).



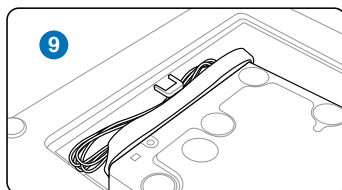
3. Abra la cubierta inferior del reproductor multimedia HD.



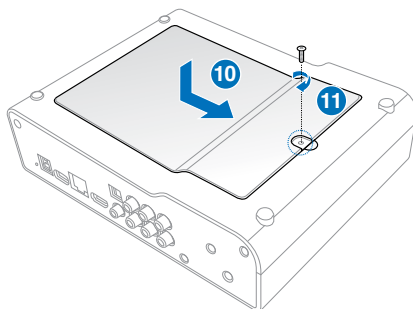
4. Conecte el otro extremo del cable de alimentación y señal para unidad HDD suministrado al reproductor multimedia HD (6).
5. Inserte con cuidado el soporte de unidad de disco duro en el reproductor multimedia HD (7).
6. Fije el soporte de la unidad de disco duro al reproductor multimedia HD con cuatro tornillos (8).



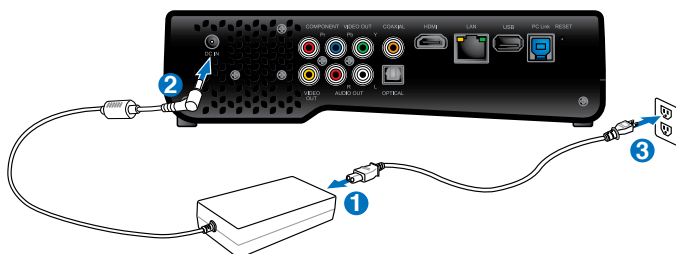
7. Recoja el cable de alimentación y de señal de la unidad de disco duro en el reproductor multimedia HD para que pueda colocar perfectamente la tapa inferior en él (9).



8. Cierre la cubierta inferior del reproductor multimedia HD.



Conexión del adaptador de alimentación



Para conectar el adaptador de alimentación:

1. Conecte el cable de alimentación AC al adaptador AC.
2. Conecte el adaptador AC al puerto DC-in situado en la parte posterior del reproductor multimedia HD.
3. Conecte el adaptador AC a una fuente de alimentación.

Conexión de dispositivos al reproductor multimedia HD

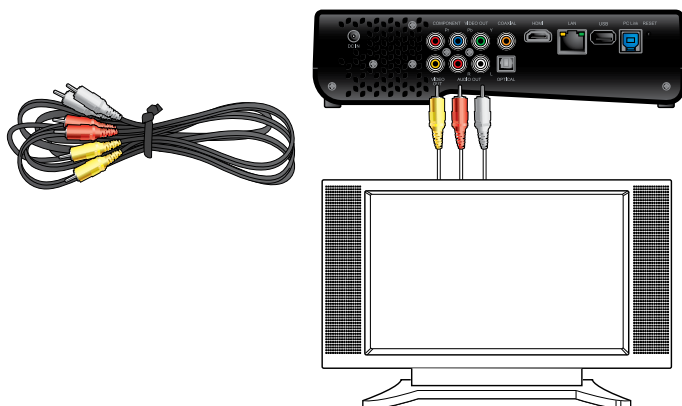
Para conectar dispositivos al reproductor multimedia HD:

1. Lleve a cabo cualquiera de las siguientes acciones para conectar una pantalla al reproductor multimedia HD:
 - Use un cable HDMI para conectar el reproductor multimedia HD a un monitor HDTV o HDMI.

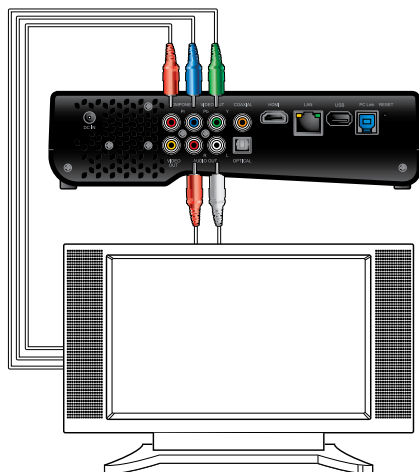


El cable HDMI debe adquirirse por separado.

- Use el cable AV compuesto suministrado para conectar el reproductor multimedia HD a un TV estándar.

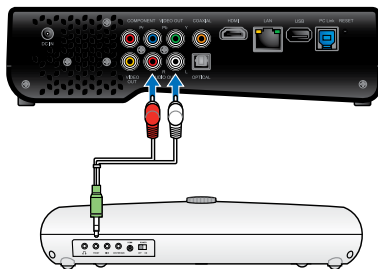


- Utilice un cable de vídeo YPbPr y el cable de AV compuesto incluido para conectar el reproductor multimedia HD a un televisor o monitor.



El cable de vídeo YPbPr se adquiere por separado.

- Use el cable de audio RCA para conectar el reproductor multimedia HD al altavoz Cine5 para PC.



El cable RCA se incluye en el paquete del altavoz Cine5 para PC.

2. Lleve a cabo cualquiera de las siguientes acciones para conectar un dispositivo de almacenamiento o tarjeta de memoria al reproductor multimedia HD:
 - Inserte un dispositivo de almacenamiento USB/eSATA, como una unidad de disco duro portátil o un disco flash USB, al puerto USB o puerto combinado USB/eSATA situado en la parte izquierda del reproductor multimedia HD.



- Inserte una tarjeta de memoria de tipo SD/MMC, CF o MS/MS-Duo en la ranura para tarjetas apropiada situada en la parte derecha del reproductor multimedia HD.



También puede acceder a los archivos multimedia almacenados en una carpeta compartida de un equipo de la red. Si desea obtener más información, consulte la sección Conexión a una red en el Capítulo 3.

3. Use el cable AC compuesto suministrado o un cable S/PDIF para conectar su sistema de audio al reproductor multimedia HD.
4. Conecte el cable de alimentación del reproductor multimedia HD a una fuente de alimentación.
5. Encienda el equipo HDTV, el TV o el monitor HDMI.
6. Si está usando un equipo HDTV o un TV estándar, establezca el modo de vídeo en el equipo HDTV/TV.

Si está usando un monitor HDMI, asegúrese de que la resolución de pantalla del monitor se encuentre configurada como **HDMI**.



Consulte la documentación que incluye el monitor HDMI.

Iniciando el dispositivo por primera vez

Al iniciar el reproductor multimedia HD por primera vez, aparecerá una serie de pantallas destinadas a guiarle a través de la configuración de los parámetros básicos del reproductor multimedia HD.

Para iniciar el dispositivo por primera vez:

1. Encienda el reproductor multimedia HD y su equipo HDTV, TV o monitor HDMI.
 - Si está usando un equipo HDTV o un TV estándar, establezca el modo de vídeo en el equipo HDTV/TV.
 - Si está usando un monitor HDMI, asegúrese de que la resolución de pantalla del monitor se encuentre configurada como **HDMI**.
2. Aparecerá entonces el Asistente de configuración. Siga las instrucciones que aparecerán en la pantalla para llevar a cabo el proceso de configuración.



Use el mando a distancia para desplazarse por la pantalla.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

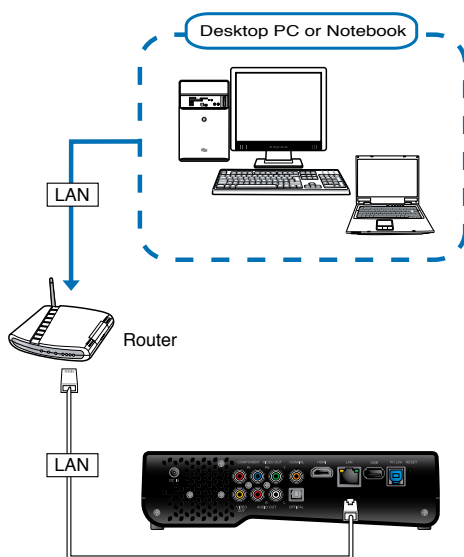
Capítulo 2

Configuración de red y servicios

Conexión a una red

Uso de una dirección IP DHCP (configuración de red con un router)

El uso de una dirección IP DHCP permite al router asignar automáticamente una dirección IP al reproductor multimedia.



Para conectar el dispositivo a su red:

1. Conecte un extremo del cable RJ-45 al puerto LAN situado en la parte posterior del reproductor multimedia HD y el otro extremo al puerto LAN del router.
2. Conecte el equipo y demás dispositivos necesarios al router.




Consulte la documentación suministrada con el router.

3. Conecte todos los dispositivos necesarios al reproductor multimedia HD.



Si desea obtener más información, consulte la sección **Conexión de dispositivos al reproductor multimedia HD** en el Capítulo 1.

4. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Setup (Configuración)** y, a continuación, pulse el botón OK.

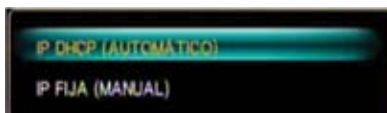
También puede pulsar el botón  para abrir directamente el menú **Setup (Configuración)**.



5. Seleccione **Network (Red) > Wired LAN Setup (Configuración de red LAN por cable)** y pulse el botón OK.



6. Seleccione **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTOMÁTICA))** y pulse el botón OK.



7. Seleccione **DNS (AUTO) (DNS (AUTOMÁTICO))** o **DNS (Manual) (DNS (Manual))** como tipo de configuración y pulse el botón OK:

- Si selecciona **DNS (AUTO) (DNS (AUTOMÁTICO))**, el router asignará automáticamente una dirección IP de servidor DNS al reproductor multimedia.
- Si selecciona **DNS (Manual)**, introduzca la dirección correspondiente en el campo **DNS Server IP address (Dirección IP de servidor DNS)**.



- Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para aumentar/reducir un valor numérico.
- Use los botones izquierda/derecha ◀/▶ para seleccionar otros elementos en el menú Sistema.

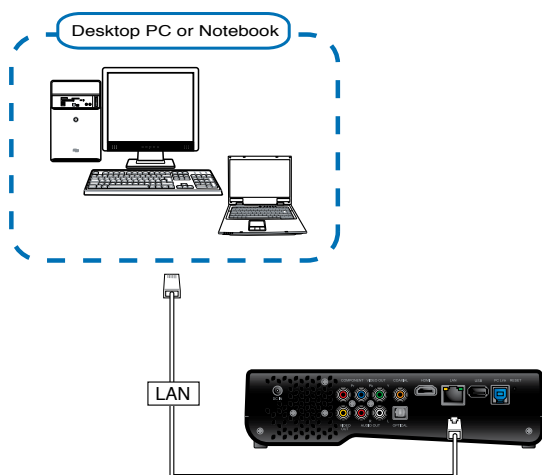
8. En el mensaje de confirmación, seleccione **Yes (Sí)** para guardar la configuración.



- Si no puede conectarse a la red de su oficina, póngase en contacto con el administrador de la red.
- Si desea acceder a archivos compartidos de red, asegúrese de que los archivos del equipo estén compartidos en la red. Si desea obtener más información, consulte la sección **Uso compartido de archivos a través de la red** en este capítulo.

Uso de una dirección IP ESTÁTICA (configuración de red con conexión directa a un equipo)

El uso de una dirección IP ESTÁTICA permite al reproductor multimedia conectarse directamente a un equipo.



Para conectar el dispositivo a su red:

1. Conecte un extremo del cable RJ-45 al puerto LAN situado en la parte posterior del reproductor multimedia HD y el otro extremo al equipo.
2. Conecte todos los dispositivos necesarios al reproductor multimedia HD.

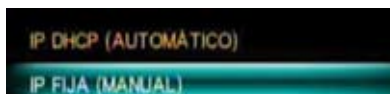


Si desea obtener más información, consulte la sección **Conexión de dispositivos al reproductor multimedia HD** en el Capítulo 1.

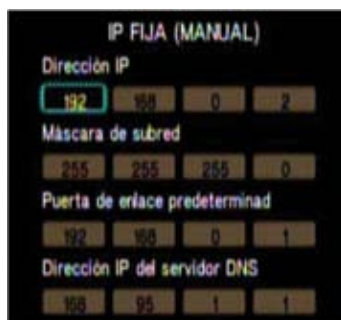
3. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Setup (Configuración)** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón para abrir directamente el menú **Setup (Configuración)**.

4. Seleccione **Network (Red) > Wired LAN Setup (Configuración de red LAN por cable)** y pulse el botón OK.
5. Seleccione **FIX IP (MANUAL) (IP ESTÁTICA (MANUAL))** y pulse el botón OK:



6. En la pantalla **FIX IP (IP ESTÁTICA)**, introduzca las direcciones correspondientes en los campos IP Address (Dirección IP) y Subnet Mask (Máscara de subred).



- Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para aumentar/reducir un valor numérico.
- Use los botones izquierda/derecha ◀ / ▶ para seleccionar otros elementos en el menú Sistema.



- Puede usar la configuración predeterminada de los parámetros IP Address (Dirección IP) y Subnet Mask (Máscara de subred):
 - **Dirección IP:** 192.168.0.2
 - **Máscara de subred:** 255.255.255.0
- También puede solicitar la dirección IP y la máscara de subred a su proveedor de servicios de Internet (ISP).

7. En el mensaje de confirmación, seleccione **Yes (Sí)** para guardar la configuración.
8. Recuerde introducir en el equipo la misma máscara de subred introducida en el reproductor multimedia HD. Si desea obtener más información, consulte la sección **Configuración de los parámetros de dirección IP en el equipo a continuación**.

Configuración de los parámetros de dirección IP en el equipo

Para acceder al reproductor multimedia HD por medio de una dirección **FIX IP (IP ESTÁTICA)**, debe aplicarse la configuración TCP/IP correcta al equipo.

Siga a continuación las instrucciones que correspondan al sistema operativo instalado en su equipo.



Use la siguiente configuración IP predeterminada:

- **Dirección IP:** 192.168.0.xxx
xxx puede ser cualquier número entre 2 y 254. Asegúrese de que la dirección IP no se encuentre en uso por otro dispositivo.
- **Máscara de subred:** 255.255.255.0 (Similar al reproductor multimedia HD)

Windows® XP OS

1. Haga clic en **Start (Inicio) > Control Panel (Panel de control) > Network Connection (Conexiones de Red)**. Haga clic con el botón secundario del ratón en **Local Area Connection (Conexión de área local)** y seleccione **Properties (Propiedades)**.
2. Seleccione **Internet Protocol (TCP/IP)** (Protocolo Internet (TCP/IP)) y haga clic en **Properties (Propiedades)**.
3. Seleccione **Use the following IP address: (Usar la siguiente dirección IP:)** e introduzca las direcciones correspondientes en los campos **IP address (Dirección IP)** y **Subnet mask (Máscara de subred)**.
4. Cuando haya terminado, haga clic en **OK (Aceptar)**.



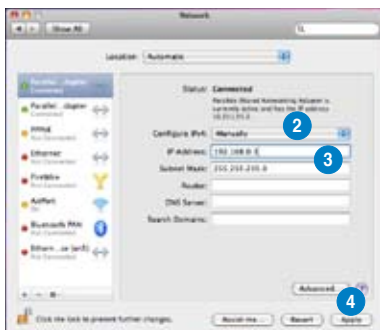
Windows® Vista/7 OS

1. Haga clic en **Start (Inicio) > Control Panel (Panel de control) > Network and Sharing Center (Centro de redes y recursos compartidos)**. Haga clic con el botón secundario del ratón en **Local Area Connection (Conexión de área local)** y seleccione **Properties (Propiedades)**.
2. Seleccione la opción **Internet Protocol Version 4 (Protocolo de Internet versión 4) (TCP/IPv4)** y haga clic en **Properties (Propiedades)**.
3. Seleccione **Use the following IP address: (Usar la siguiente dirección IP:)** e introduzca las direcciones correspondientes en los campos **IP address (Dirección IP)** y **Subnet mask (Máscara de subred)**.
4. Cuando haya terminado, haga clic en **OK (Aceptar)**.



Mac OS X 10.5.xx

1. Seleccione menú **Apple > System Preferences (Preferencias del sistema)**. Haga clic en **Network (Red)**.
2. Seleccione **Manually (Manualmente)**.
3. Introduzca las direcciones correspondientes en los campos **IP Address (Dirección IP)** y **Subnet Mask (Máscara de subred)**.
4. Cuando haya terminado, haga clic en **Apply (Aplicar)**.



Comprobar la dirección IP del equipo

Para comprobar la dirección IP del equipo en el sistema operativo Windows®:

1. Haga clic en **Start (Inicio) > Run (Ejecutar)**.
2. En la ventana **Run (Ejecutar)**, escriba **cmd** o **command** y, a continuación, haga clic en **OK (Aceptar)**.
3. Aparecerá la ventana MS DOS. Escriba **ipconfig** y, a continuación, presione la tecla Entrar. Se mostrará la dirección IP de su PC.

PPPoE

PPPoE (siglas en inglés de “Protocolo punto a punto en Ethernet”) es una especificación que permite a los usuarios de los equipos pertenecientes a una red de área local Ethernet conectarse a un sitio remoto a través del equipamiento instalado en las dependencias de un cliente. PPPoE permite conectar una red de hosts a un concentrador de acceso remoto por medio de un sencillo dispositivo de acceso por puente.

Muchas casas de apartamentos, hoteles y empresas proporcionan ya acceso compartido a Internet a través de líneas DSL gracias a los protocolos Ethernet y PPPoE.

Para configurar los parámetros del protocolo PPPoE en el reproductor HD2 O!Play:

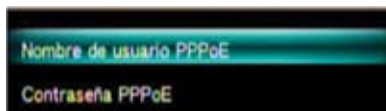
1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Setup (Configuración)** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  para abrir directamente el menú **Setup (Configuración)**.

2. Seleccione **Network (Red)** > **PPPoE Setup (Configuración PPPoE)** y pulse el botón OK.



3. Seleccione **PPPoE Username (Nombre de usuario PPPoE)** o **PPPoE Password (Contraseña PPPoE)** y pulse el botón OK.



4. Use el teclado en pantalla para introducir la información proporcionada por el proveedor de servicios de Internet (ISP) en los campos **PPPoE Username (Nombre de usuario PPPoE)** y **PPPoE Password (Contraseña PPPoE)**.
5. En el mensaje de confirmación, seleccione **Yes (Sí)** para guardar la configuración.

DLNA

DLNA (siglas en inglés de “Alianza para el estilo de vida digital en red”) es una norma que los fabricantes de productos electrónicos de consumo emplean para permitir al usuario disfrutar del contenido almacenado en los dispositivos de entretenimiento pertenecientes a su red doméstica a través de cualquiera de ellos gracias al uso compartido del mismo.


El hogar digital es el resultado de una idea basada en que los PCs, la electrónica de consumo y los dispositivos móviles deben poder funcionar juntos de forma transparente a través de una red cableada o inalámbrica con objeto de compartir su contenido digital en el entorno doméstico. El estilo de vida digital es una prolongación de dicha idea cuyo principal objetivo es poder disfrutar del contenido compartido también cuando el usuario se encuentra en movimiento.

La base del estilo de vida digital es ofrecer al usuario un método de conexión inmediato entre sus dispositivos digitales, independientemente de la marca de cada uno de ellos. El resultado final es la posibilidad de disfrutar libremente de funciones de acceso, reproducción y uso compartido de películas, música y fotografías en cualquier lugar de un hogar.

Si dispone de una red doméstica cableada, ya está preparado para comenzar: los dispositivos DLNA se conectan, detectan y comunican usando como plataforma una red doméstica.

Para activar la función DLNA en el reproductor HD2 O!Play:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Setup (Configuración)** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  para abrir directamente el menú **Setup (Configuración)**.

2. Seleccione **System (Sistema)**.
Pulse los botones arriba/abajo ◀/▶ para marcar la opción **DLNA Renderer (Representador DLNA)** y pulse el botón OK.



3. Seleccione **On (Activado)** para activar la función DLNA:

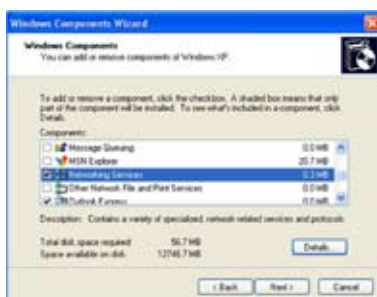


UPnP

El reproductor HD2 O!Play admite UPnP. La música, las fotografías y los archivos de vídeo de un servidor multimedia UPnP se clasifican automáticamente. Asegúrese de haber instalado el Reproductor de Windows Media 11 en el equipo (actuará como servidor multimedia UPnP).

Para configurar la función UPnP en Windows® XP:

1. Haga clic en **Start (Inicio) > Control Panel (Panel de control) > Add or Remove Programs (Agregar o quitar programas)**.
2. Haga clic en **Add/Remove Windows Components (Agregar o quitar componentes de Windows)**.
3. Seleccione **Networking Services (Servicios de red)** y haga clic en **Details... (Detalles...)**.

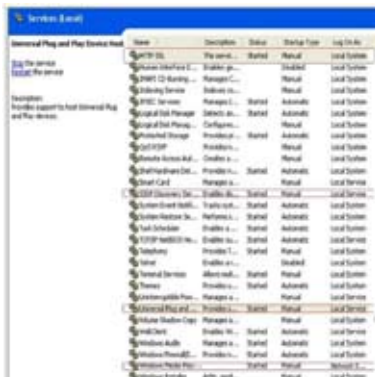


4. Seleccione **Internet Gateway Device Discovery and Control Client (Descub. de dispositivo puerta enlace a Internet y cliente ctrl.)** y **UPnP User Interface (Interfaz de usuario de UPnP)**. A continuación, haga clic en **OK (Aceptar)** para instalar las funciones seleccionadas.



5. Acceda a **Control Panel (Panel de control) > Administrative Tools (Herramientas administrativas) > Services (Servicios)**.

- Busque los elementos **HTTP SSL (SSL de HTTP)**, **SSDP Discovery Service (Servicio de descubrimientos SSDP)**, **Universal Plug and Play Device Host (Host de dispositivo Plug and Play universal)** y **Windows Media Player (Reproductor de Windows Media)** y cambie la configuración del parámetro **Startup Type (Tipo de inicio)** de cada uno de ellos a **Automatic (Automático)**.



Name	Description	Status	Startup Type	Log On As
Universal Plug and Play Device Host	Provides support to host Universal Plug and Play devices.	Started	Automatic	Local System
HTTP SSL	The service...	Started	Manual	Local System
SSDP Discovery Service	SSDP Discovery Service	Started	Automatic	Local System
Windows Media Player	Windows Media Player	Started	Automatic	Local System

Para agregar archivos multimedia a la biblioteca del Reproductor de Windows Media 11:

- Abra el Reproductor de Windows Media 11 en el equipo.
- Haga clic en **Library (Biblioteca)** > **Add to Library... (Agregar a la biblioteca...)** para agregar los archivos multimedia a esta base de datos. Consulte la Ayuda de Windows si desea obtener información más detallada.



Es posible que algunos formatos de archivo no sean compatibles con el Reproductor de Windows Media. Visite el sitio web de Microsoft si desea obtener más información.

Para configurar el Reproductor de Windows Media 11:

1. Asegúrese de que la configuración de red del equipo sea correcta y abra la pantalla Home (Inicio) del reproductor HD2 O!Play.
2. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **File Manager (Administrador de archivos)** y, a continuación, pulse el botón OK.



3. Marque la opción **UPnP** y pulse el botón OK.



También puede acceder al servidor multimedia UPnP desde el menú **Movies/ Music/Photo (Películas/Música/Fotografía)**. Consulte el capítulo 3 si desea obtener más información.

4. Abra el Reproductor de Windows Media 11 en el equipo y haga clic en **Library (Biblioteca) > Media Sharing (Uso compartido de multimedia)**.



- Marque la opción **Share my media (Compartir mi multimedia)**. Aparecerá un icono llamado **Unknown Device (Dispositivo desconocido)** en la pantalla a continuación. Seleccione el icono, haga clic en **Allow (Permitir)** y, a continuación, en **OK (Aceptar)**.



El dispositivo llamado **Unknown Device (Dispositivo desconocido)** es el Reproductor multimedia HD2 O!Play.



Si no aparece el icono **Unknown Device (Dispositivo desconocido)** en la pantalla, haga clic en **Settings (Configuración)**.

Marque la opción **Allow new devices and computers automatically (Permitir automáticamente nuevos dispositivos y equipos)** y haga clic en **OK (Aceptar)**.



Para usar archivos multimedia a través del servidor multimedia UPnP:

- El equipo (UPnP media server, Servidor multimedia UPnP) debe aparecer ahora en la lista de dispositivos **UPnP**.

Si el nombre del equipo no aparece en la lista, repita los pasos 2 y 3 descritos en la página anterior.



- Seleccione el nombre del equipo (UPnP media server, Servidor multimedia UPnP) y pulse el botón **OK**.
- Marque la carpeta que desee y pulse el botón **OK** para disfrutar de los archivos multimedia.



Los archivos multimedia almacenados en el equipo (UPnP media server, Servidor multimedia UPnP) se mostrarán clasificados en las categorías **All Media (Todos los medios)**, **Music (Música)**, **Pictures (Fotografías)** y **Video (Video)**.

Uso compartido de archivos a través de la red

Uso compartido de archivos con el sistema operativo Windows® XP

Para configurar el equipo de modo que permita compartir carpetas:

1. Haga clic en **Start (Inicio)**
> **Control Panel (Panel de control)** > **Network and Internet Connections (Conexiones de red e Internet)** > **Network Setup Wizard (Asistente para configuración de red)**.

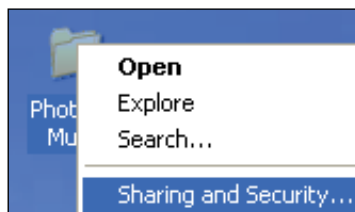


2. Seleccione **Turn on file and printer sharing (Activar el uso compartido de archivos e impresoras)**.
3. Cuando haya terminado, haga clic en **Finish (Finalizar)**.




Para compartir archivos con el sistema operativo Windows® XP:

1. Seleccione en su equipo la carpeta que contenga los archivos que desee compartir.
2. Haga clic con el botón secundario en la carpeta seleccionada y seleccione la opción **Sharing and Security (Compartir y seguridad)**.



3. Marque la opción **Share this folder (Compartir esta carpeta)**.

Si desea establecer los permisos de los usuarios de la red, haga clic en **Permissions (Permisos)**. Haga clic en **Apply (Aplicar)** cuando haya finalizado.

4. Aparecerá el icono de una mano  sosteniendo una carpeta, indicando que el contenido de la carpeta se ha compartido a través de la red.



Uso compartido de archivos con el sistema operativo Windows® Vista

El sistema operativo Windows® Vista le permite compartir archivos de dos modos diferentes:

- Compartir archivos desde una carpeta de su equipo.
- Compartir archivos desde la carpeta Acceso público.

Compartir archivos desde una carpeta de su equipo


Para compartir archivos desde una carpeta de su equipo:

1. Seleccione en su equipo la carpeta que contenga los archivos que desee compartir.
2. Haga clic con el botón secundario en la carpeta seleccionada y seleccione la opción **Share (Compartir)**.
3. En la pantalla **File Sharing (Uso compartido de archivos)**, seleccione el usuario de la red con el que desee compartir los archivos en la lista desplegable y, a continuación, haga clic en **Add (Agregar)**.
4. Para establecer los permisos del usuario de la red, seleccione cualquiera de los siguientes niveles de permisos en la lista desplegable **Permission Level (Nivel de permisos)**:
 - **Lector**: Seleccione esta opción si desea que el usuario sólo disponga de derechos de acceso de lectura a los archivos compartidos. El usuario no podrá agregar, cambiar o eliminar los archivos compartidos.
 - **Colaborador**: Seleccione esta opción para permitir al usuario ver y agregar archivos compartidos. El usuario sólo podrá cambiar o eliminar aquellos archivos que haya agregado.
 - **Copropietario**: Seleccione esta opción para permitir al usuario ver, agregar, cambiar o eliminar un archivo compartido.
5. Cuando haya finalizado, haga clic en **Share (Compartir)**.

Compartir archivos desde la carpeta Acceso público

La carpeta Acceso público le permite compartir sus archivos con otras personas que usen su equipo o con otros usuarios de la red.

Para compartir archivos desde la carpeta Acceso público:


1. Haga clic en  > **Documents (Documentos)**.
2. En la sección **Favorite Links (Vínculos favoritos)** del panel de navegación, haga clic en **Public (Acceso público)**. Coloque todos los archivos o carpetas que desee compartir en cualquier subcarpeta de la carpeta Acceso público.




Si desea restringir el acceso a los archivos y carpetas de la carpeta Acceso público, consulte las secciones siguientes.

Para restringir el acceso de un usuario a la carpeta Acceso público:

Puede activar la función de uso compartido con protección por contraseña para restringir el acceso a la carpeta Acceso público únicamente a personas que dispongan de cuenta de usuario y contraseña en su equipo.

1. Haga clic en  > **Control Panel (Panel de control) > Network and Internet (Red e Internet) > Network and Sharing Center (Centro de redes y recursos compartidos)** para iniciar el Centro de redes y recursos compartidos.
2. En la lista desplegable **Password protected sharing (Uso compartido con protección por contraseña)**, seleccione la opción **Turn on password protected sharing (Activar el uso compartido con protección por contraseña)**.
3. Cuando haya finalizado, haga clic en **Apply (Aplicar)**.

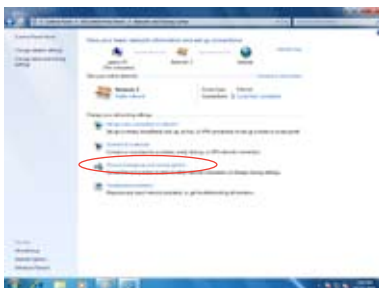
Para establecer el nivel de acceso de un usuario a la carpeta Acceso público:

1. Haga clic en  > **Control Panel (Panel de control) > Network and Internet (Red e Internet) > Network and Sharing Center (Centro de redes y recursos compartidos)** para iniciar el Centro de redes y recursos compartidos.
2. En la lista desplegable **Public folder sharing (Uso compartido de la carpeta Acceso público)**, seleccione cualquiera de las tres opciones siguientes:
 - **Activar el uso compartido para que todos los usuarios con acceso a la red puedan abrir archivos**
 - **Activar el uso compartido para que todos los usuarios con acceso a la red puedan abrir, cambiar y crear archivos**
 - **Desactivar el uso compartido (los usuarios que iniciaron sesión en este equipo todavía podrán obtener acceso a esta carpeta)**
3. Cuando haya finalizado, haga clic en **Apply (Aplicar)**.

Uso compartido de archivos con el sistema operativo Windows® 7

Para configurar el equipo de modo que permita compartir carpetas:

1. Haga clic en **Start (Inicio) > Control Panel (Panel de control) > Network and Internet (Red e Internet) > Network and Sharing Center (Centro de redes y recursos compartidos) > Choose homegroup and sharing options (Elegir grupo en el hogar y opciones de uso compartido)**



> Change advanced sharing settings (Cambiar configuración de uso compartido avanzado)....

2. Asegúrese de que las siguientes opciones se encuentren seleccionadas correctamente:

Activar la detección de redes

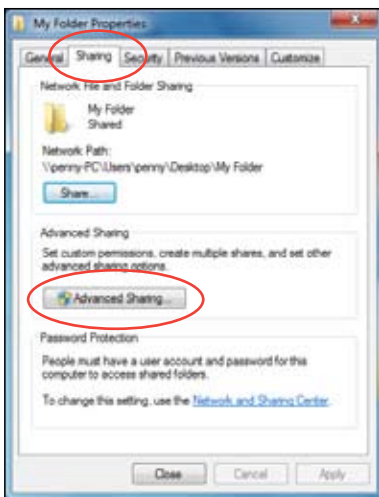
Activar el uso compartido de archivos e impresoras

La transmisión por secuencias de multimedia está desactivada

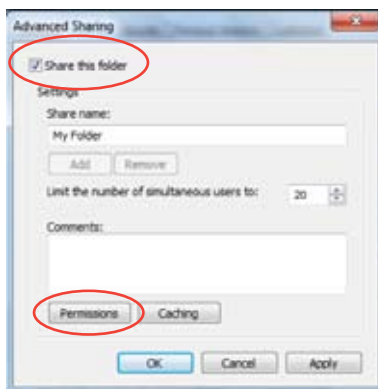
Permitir que Windows administre las conexiones del grupo en el hogar (recomendado)

Para compartir archivos con el sistema operativo Windows® 7:

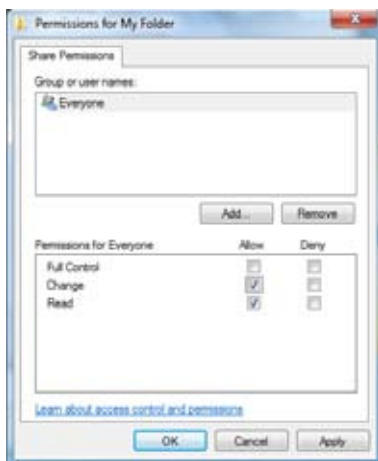
1. Seleccione en el equipo la carpeta que contenga los archivos que desee compartir.
2. Haga clic con el botón secundario en la carpeta seleccionada y seleccione **Properties (Propiedades)**.
3. Haga clic en la ficha **Sharing (Uso compartido) > Advanced Sharing... (Uso compartido avanzado...)...**



4. Marque la opción **Share this folder (Compartir esta carpeta)** y haga clic en **Permissions (Permisos)**.



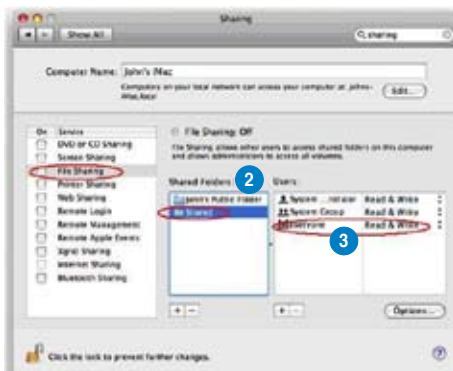
5. Seleccione el usuario de la red con el que desee compartir archivos y establezca las opciones de control de acceso.



Uso compartido de archivos con el sistema operativo MAC OS X 10.5.xx

Para compartir una carpeta con el sistema operativo Mac OS:

1. Seleccione menú **Apple > System Preferences (Preferencias del sistema)**. Haga clic en **Sharing (Compartir)**.
2. Haga clic en el icono + para mostrar las carpetas disponibles. Marque la carpeta que desee compartir.
3. Agregue el grupo de usuarios Everyone (Todo el mundo).
4. Repita los pasos 2 y 3 para compartir otras carpetas.
5. Cuando haya terminado, haga clic en **Options...** (Opciones...).
6. Marque la opción **Share files and folders using SMB (Compartir archivos y carpetas mediante SMB)** y haga clic en **Done (Aceptar)**.



[illegible]

Capítulo 3

Uso del reproductor multimedia HD2 O!Play

La pantalla principal

La pantalla principal contiene las siguientes opciones: **Movies (Películas)**, **Music (Música)**, **Photos (Fotografías)**, **File Manager (Administrador de archivos)**, **On-line Media (Multimedia en línea)**, **NAS** y **Setup (Configuración)**.




La opción **File Manager (Administrador de archivos)** permite ver todos los archivos multimedia guardados en los dispositivos de almacenamiento y equipos pertenecientes a la red.

Configuración de los parámetros del reproductor HD2 O!Play

Para configurar los parámetros del reproductor HD2 O!Play:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Setup (Configuración)** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  para abrir directamente el menú Configuración.




2. Pulse los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para desplazarse entre las opciones **System (Sistema)**, **Network (Red)**, **Video (Video)**, **Audio** y **Firmware Setup (Configuración de firmware)** y, a continuación, pulse los botones derecha ▶ o OK para seleccionar el elemento que desee configurar.
3. Pulse los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para marcar el elemento que desee configurar.



4. Pulse los botones derecha ▶ o OK para acceder a su submenú y, a continuación, use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para seleccionar la configuración que desee aplicar.



Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para aumentar/reducir un valor numérico.

5. Pulse el botón OK para guardar la configuración o el botón  para cancelar la configuración aplicada.

El menú **Setup (Configuración)** del reproductor HD2 O!Play permite configurar los siguientes parámetros.




















	Sistema	Red	Vídeo	Audio	Configuración de firmware
Opciones de configuración	Idioma del menú	Configuración de red LAN cableada	Relación de aspecto	Modo nocturno	Actualización por USB
	Codificación de texto	Configuración PPPoE	Sistema de televisión	Salida digital	
	Hora		Reducción de ruido digital		
	Información acerca de la versión		1080P, 24 Hz		
	Información acerca de la red				
	Reproducción automática de medios R/RW				
	Zona horaria				
	Protector de pantalla				
	Ahorro de energía				
	Representador DLNA				
	Nombre de dispositivo				
	Valores predeterminados de fábrica				
	Idioma de MiniKBD				
	Formatear unidad HDD				
	Escanear almacenamiento				
	Acción de escaneo de almacenamiento				



Puede pulsar el botón  para configurar los parámetros de reproducción mientras disfruta de un archivo multimedia.

Reproducción de un archivo de vídeo


Botones de control de vídeo del mando a distancia

Botón	Función
	Pulse para entrar en el modo Movies (Películas) .
	Presione este botón para mostrar el origen del archivo de vídeo, el nombre y el formato de dicho archivo, así como el tiempo transcurrido.
	Permite retroceder a la pantalla anterior.
	Pulse este botón para iniciar o detener la reproducción.
	Pulse este botón para retroceder durante la reproducción. Presione este botón repetidamente para cambiar la velocidad de rebobinado a x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocidad normal (x1).
	Pulse este botón para avanzar durante la reproducción. Presione este botón repetidamente para cambiar la velocidad de avance a x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocidad normal (x1).
	Permite detener la reproducción.
	Pulse este botón para configurar los parámetros de reproducción de vídeo.
	Pulse este botón para aumentar el nivel de volumen.
	Pulse este botón para reducir el nivel de volumen.
	Pulse este botón para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover archivos.
	Permite saltar al archivo de vídeo anterior.
	Permite saltar al archivo de vídeo siguiente.
	Pulse este botón para configurar los parámetros de los subtítulos (como el color y el tamaño de la fuente).
	Pulse este botón para seleccionar el idioma del vídeo en reproducción.
	Pulse este botón para abrir el menú Configuración.
	Pulse este botón para iniciar el menú de disco si hay una unidad externa de disco óptico instalada.
	Pulse este botón para expulsar el disco de la unidad externa de disco óptico.
	Pulse este botón para deshabilitar la salida de audio.

Reproducción de un archivo de vídeo

Para reproducir un archivo de vídeo:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Movies (Películas)** y, a continuación, pulse el botón OK.



También puede pulsar el botón  o entrar en el modo **Movies (Películas)**.



2. Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼, para seleccionar la fuente del archivo de vídeo y, a continuación, pulse el botón OK.



Antes de acceder a un archivo multimedia a través de la red, asegúrese de que la carpeta que contiene el archivo esté compartida. Si desea obtener más información, consulte la sección **Uso compartido de archivos a través de la red** en el Capítulo 2.

3. Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para buscar el vídeo que desee reproducir. Pulse los botones OK o  para reproducir el vídeo.
Puede pulsar el botón  para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover el archivo seleccionado.

Reproducir una película desde la unidad externa de disco óptico



1. Es necesario habilitar la función de reproducción automática de su O!Play HD2. Vaya a **Setup (Configuración) > System (Sistema)** y, a continuación, active la opción **R/RW Auto-Play (Reproducción automática R/RW)**.






Su O!Play HD2 solamente admite VCD o DVD caseros.

2. Enchufe la unidad externa de disco óptico a su O!Play HD2 e inserte un VCD o DVD en dicha unidad.
3. El VCD o DVD mostrará automáticamente el menú principal.

Puede pulsar el botón  para iniciar el menú de configuración de reproducción de VCD o DVD, y  para expulsar el VCD o DVD de la unidad externa de disco óptico.




Configuración de los subtítulos

El botón de subtítulos  permite configurar los parámetros de los subtítulos, como el tamaño y el color de la fuente.

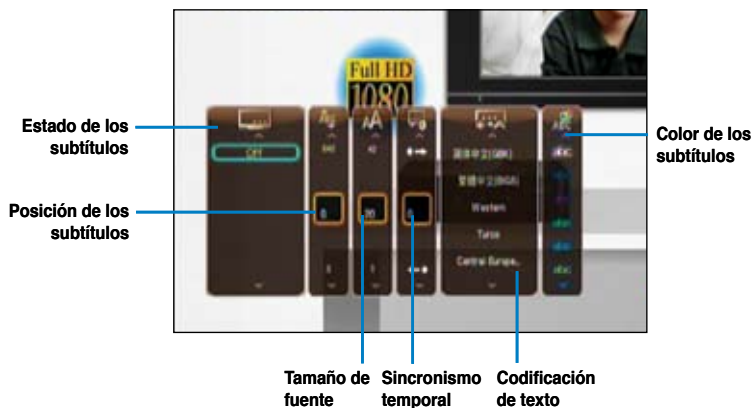


- Asegúrese de que el estado de los subtítulos está establecido en **On (Activado)**.
- Asegúrese de que su O!Play HD2 admite el formato de los subtítulos. De lo contrario, es posible que no pueda definir la configuración de los subtítulos.

Para configurar los parámetros de los subtítulos:

1. Durante la reproducción, pulse el botón  para abrir directamente el menú de subtítulos.
2. Use los botones de navegación para desplazarse a través de los parámetros de los subtítulos y realizar cambios en los mismos.





Menú de subtítulos



Configuración de los parámetros de reproducción de vídeo

El menú de parámetros de reproducción de vídeo permite configurar diferentes parámetros y opciones de vídeo, como **Aspect Ratio (Relación de aspecto)**, **Subtitle (Subtítulos)**, **Audio**, **Playback Search (Búsqueda de reproducción)**, **Repeat (Repetir)**, **Skip duration (Omitir intervalo)** y **Zoom**.















Para configurar los parámetros de reproducción de vídeo:

1. Durante la reproducción, pulse el botón  para abrir directamente el menú de configuración de reproducción de vídeo.
2. Pulse los botones arriba/abajo  /  para desplazarse hasta la función que desee configurar. Pulse el botón OK para acceder a su submenú y confirmar la selección.
3. Marque la opción que desee y, a continuación, pulse el botón OK para guardar o el botón  para cancelar la configuración aplicada.



Reproducción de música


Botones de control de música del mando a distancia

Botón	Función
	Pulse este botón para entrar en el modo Music (Música) .
	Presione este botón para mostrar el origen del archivo de vídeo, el nombre y el formato de dicho archivo, así como el tiempo transcurrido.
	Permite retroceder a la pantalla anterior.
	Pulse este botón para iniciar o detener la reproducción.
	Pulse este botón para retroceder durante la reproducción. Presione este botón repetidamente para cambiar la velocidad de rebobinado a x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocidad normal (x1).
	Pulse este botón para avanzar durante la reproducción. Presione este botón repetidamente para cambiar la velocidad de avance a x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocidad normal (x1).
	Permite detener la reproducción.
	Permite saltar al archivo de música anterior.
	Permite saltar al archivo de música siguiente.
	Pulse este botón para configurar los parámetros de reproducción de música.
	Permite abrir el menú Configuración.
	Pulse este botón para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover archivos.
	Pulse este botón para deshabilitar la salida de audio.
	Pulse este botón para agrupar todos los archivos de música almacenados en el dispositivo de almacenamiento y reproducirlos en orden aleatorio.

Reproducción de un archivo de música

Para reproducir un archivo de música:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Music (Música)** y, a continuación, pulse el botón OK.


También puede pulsar el botón  o entrar en el modo **Music (Música)**.




2. Use los botones arriba/abajo ▲/▼, para seleccionar la fuente del archivo de música y, a continuación, pulse el botón OK.




Antes de acceder a un archivo multimedia a través de la red, asegúrese de que la carpeta que contiene el archivo esté compartida. Si desea obtener más información, consulte la sección **Uso compartido de archivos a través de la red** en el Capítulo 2.

3. Use los botones arriba/abajo ▲/▼ para buscar el archivo de música que desee escuchar. Pulse los botones OK o  para reproducir el archivo de música.

Puede pulsar el botón  para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover el archivo seleccionado.






Pulse el botón  para agrupar todos los archivos de música almacenados en el dispositivo de almacenamiento y reproducirlos en orden aleatorio.

Configuración de los parámetros de reproducción de audio



El menú de parámetros de reproducción de audio permite configurar diferentes parámetros y opciones de audio, como **Repeat (Repetir)** y **Shuffle Loop (Bucle de mezcla)**.


Para configurar los parámetros de reproducción de audio:


1. Durante la reproducción, pulse el botón  para abrir directamente el menú de configuración de reproducción de audio.
2. Pulse los botones arriba/abajo  /  para desplazarse hasta la función que desee configurar. Pulse el botón OK para acceder a su submenú y confirmar la selección.

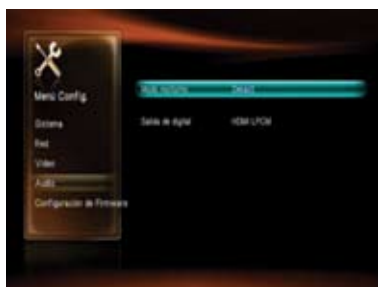


Para configurar los parámetros de audio desde el menú Setup (Configuración):

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha  /  para marcar la opción Setup (Configuración) y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  para abrir directamente el menú **Configuración**.

2. Marque la opción **Audio** y, a continuación, pulse el botón derecha  para acceder al menú de configuración de parámetros de audio.



Puede activar la opción **Night Mode (Modo nocturno)** para escuchar música durante la noche sin molestar a los demás.

Si desea configurar los parámetros de la sección **Digital Output (Salida digital)**, consulte a continuación la descripción de las diferentes opciones:


- **HDMI LPCM (opción predeterminada):** Seleccione esta opción para conectar su TV al puerto HDMI del reproductor multimedia.
- **HHDMI RAW:** Seleccione esta opción para utilizar el receptor de audio multicanal. Los datos RAW de audio se enviarán al receptor multicanal HDMI para su decodificación.
- **HSPDIF LPCM:** Seleccione esta opción para utilizar el receptor de audio S/PDIF.
- **HSPDIF RAW:** Seleccione esta opción para utilizar el receptor de audio multicanal S/PDIF. Los datos RAW de audio se enviarán al receptor multicanal S/PDIF para su decodificación.

Ver fotografías


Ver fotografías


Para ver fotografías:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **Photos (Fotografías)** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  o entrar en el modo **Photos (Fotografías)**.







2. Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼, para seleccionar la fuente de fotografías y, a continuación, pulse el botón OK. Busque la fotografía que desee ver.
3. Pulse el botón OK para explorar las fotografías. Pulse el botón  para ver las fotografías como parte de una presentación de diapositivas.

Puede pulsar el botón  para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover el archivo seleccionado.




Ver fotografías en el modo de presentación de diapositivas

Para ver fotografías como parte de una presentación de diapositivas:



1. Después de mostrar la fotografía seleccionada a pantalla completa, pulse el botón  en el control remoto para iniciar la presentación de diapositivas. Las fotografías almacenadas en la misma carpeta de origen se mostrarán en orden.
2. Pulse el botón  para pausar la presentación de diapositivas. Pulse los botones  o  para volver a la carpeta de origen.

Establecimiento de la música de fondo para la presentación de diapositivas

Para establecer la música de fondo para la presentación de diapositivas:

1. Antes de visualizar las fotografías, acceda a **Music (Música)** e inicie la reproducción de los archivos de música en primer lugar.
2. Pulse  para volver a la pantalla principal y acceda a **Photo (Fotografía)** para iniciar la presentación de fotografías. La presentación de diapositivas se reproducirá con la música de fondo elegida.







Press  instead of  while playing music files. Otherwise, the background music will not play.

Configuración de los parámetros de reproducción de fotografía

El menú de parámetros de reproducción de fotografía permite configurar diferentes parámetros y opciones de fotografía, como la rotación de las fotografías, los intervalos de presentación, los efectos de transición de presentación, el efecto Ken Burns y las funciones Repeat (Repetir) y Shuffle Loop (Bucle de mezcla).

Para configurar los parámetros de reproducción de fotografía:

1. Durante la reproducción, pulse el botón  para abrir directamente el menú de configuración de reproducción de fotografía.
2. Pulse los botones arriba/abajo  /  para desplazarse hasta la función que desee configurar. Pulse el botón **OK** para acceder a su submenú y confirmar la selección.
3. Marque la opción que desee y, a continuación, pulse el botón **OK** para guardar o el botón  para cancelar la configuración aplicada.



Administrador de archivos


El Administrador de archivos pone a su disposición funciones de administración del dispositivo y los archivos multimedia que permiten explorar los archivos multimedia disponibles por tipos de archivo (**All Media (Todos los medios)**, **Movies (Películas)**, **Photos (Fotografías)** y **Music (Música)**) y orígenes de archivo (**USB**, **Network (Red)** y **UPnP**).



- Asegúrese de que el reproductor HD2 O!Play se encuentre conectado correctamente a una red. Consulte el Capítulo 2 si desea obtener más información acerca de la conexión a una red.
- Si desea rescanear su unidad de disco duro, complete uno de los siguientes pasos:
Vaya a **Setup (Configuración) > System (Sistema) > Scan Storage(Escaneo de almacenamiento) > Auto Scan (Escaneo automático)**, y a continuación haga clic en.
Vaya a **Setup (Configuración) > System (Sistema) > Scan Storage action (Acción de escaneo de almacenamiento)**, y a continuación haga clic en **rescan storage (rescanear almacenamiento)**.

Para explorar los archivos multimedia a través del Administrador de archivos:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **File Manager (Administrador de archivos)** y, a continuación, pulse el botón OK.
2. Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para marcar la opción **All Media (Todos los medios)**, **Movies (Películas)**, **Photos (Fotografías)** o **Music (Música)** y seleccionar el tipo de archivo que desee explorar. A continuación, pulse los botones OK o ▶.
3. Use los botones izquierda/derecha ◀/▶ para seleccionar **USB**, **Network (Red)** o **UPnP** como origen de los archivos multimedia y, a continuación, pulse el botón OK.
4. Navegue hasta el dispositivo o equipo para buscar los archivos multimedia que desee explorar.

Puede pulsar el botón  para copiar, eliminar, cambiar de nombre o mover el archivo seleccionado.



Multimedia en línea

La función On-line Media (Multimedia en línea) proporciona servicios multimedia como **Internet Radio (Radio a través de Internet)**, **Internet TV (TV a través de Internet)**, **Picasa**, **Weather (El tiempo)**, **Flickr** y **Stock (Bolsa)**.




Los contenidos en línea aumentan y se actualizan constantemente. Visite el sitio web de ASUS si desea obtener la información más reciente.



Asegúrese de que el reproductor HD2 O!Play se encuentre conectado a Internet. Sin embargo, es posible que la conexión de red esté deshabilitada si el enlace de Internet es anómalo o está bloqueado.

Para usar los servicios multimedia en línea disponibles a través del reproductor HD2 O!Play:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **On-line Media (Multimedia en línea)** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  o entrar en el modo **On-line Media (Multimedia en línea)**.



2. Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para seleccionar la categoría del servicio multimedia en línea que desee usar y, a continuación, pulse el botón OK.



Puede buscar un servicio multimedia en línea introduciendo una palabra clave en las categorías **Internet Radio (Radio por Internet)**. Marque la opción **Search (Buscar)**, pulse el botón OK e introduzca la palabra clave del servicio multimedia en línea que desee buscar.

3. Seleccione el servicio multimedia en línea que desee y, a continuación, pulse el botón OK para acceder a él.



- Puede agregar el servicio multimedia en línea a la sección **Favorite (Favoritos)** a través de las categorías **Internet Radio (Radio por Internet)**, **Weather (Meteorología)** y **Stock**. Seleccione el servicio multimedia en línea que desee agregar como favorito. Pulse el botón izquierdo ◀, seleccione la opción **Add to My Favorite (Agregar a mis favoritos)** y, a continuación, pulse el botón OK.
- Mientras navega por el sitio web, puede utilizar un ratón adicional para disfrutar del servicio de navegación. Consulte la lista de ratones soportados en el embalaje de regalo.

NAS

Un dispositivo NAS (siglas en inglés de “Almacenamiento conectado a la red”) es un equipo conectado a una red que proporciona exclusivamente servicios de almacenamiento de datos basados en archivos a otros dispositivos pertenecientes a la red. Gracias a la función NAS, todos los servidores conectados a una red pueden compartir los archivos que almacenan con los clientes pertenecientes a la red.




- Debe tener una unidad de disco duro instalada en su O!Play HD2 para utilizar la función NAS.
- Asegúrese de que el reproductor HD2 O!Play se encuentre conectado correctamente a una red. Consulte el Capítulo 2 si desea obtener más información acerca de la conexión a una red.



La habilitación de la función NAS impide el uso de las funciones de reproducción de vídeo/audio/fotografía.

Para usar la función NAS en el reproductor HD2 O!Play:

1. En la pantalla Home (Inicio), pulse los botones izquierda/derecha ◀/▶ para marcar la opción **NAS** y, a continuación, pulse el botón OK.

También puede pulsar el botón  o entrar en el modo **NAS**.




2. Use los botones arriba/abajo ▲ / ▼ para seleccionar el servidor que desee usar y, a continuación, pulse los botones derecha ▶ o OK.

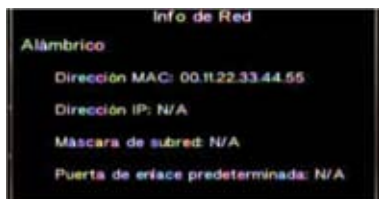


3. Seleccione la opción **On (Activar)** y pulse el botón OK para habilitar la función NAS en el reproductor HD2 O!Play.

4. Abra el explorador web en un equipo conectado correctamente a una red NAS.
5. Introduzca la misma dirección IP configurada en el reproductor HD2 O!Play.



Si desea conocer la dirección IP del reproductor HD2 O!Play, pulse el botón  para abrir el menú **Setup (Configuración)**. Seleccione **System (Sistema) > Network Info (Información de red)** y, a continuación, pulse el botón **OK**.



6. Introduzca los parámetros necesarios para el servidor seleccionado y, a continuación, pulse **Apply (Aplicar)** para comenzar a usar la función NAS.

Lista de servidores en su O!Play HD2

Servidor	Descripción
Servidor SAMBA	Samba permite compartir archivos e impresoras entre ordenadores que ejecutan Windows y ordenadores que ejecutan Unix. O!Play HD2 puede funcionar como un cliente SAMBA, permitiéndole transmitir contenidos multimedia desde su PC directamente, para reproducir contenidos de HD completa, rápida y eficazmente sin afectar a la velocidad.
Servidor FTP	El Protocolo de Transferencia de Archivos (FTP) es un protocolo estándar de red utilizado para copiar un archivo de un servidor a otro a través de una red basada en TCP/IP-, como Internet. Se utiliza FTP con autenticación basada en una contraseña de usuario-o mediante acceso de usuario anónimo. Puede acceder al dispositivo desde cualquier PC y copiar archivos desde y hacia el dispositivo.
Servidor iTunes	O!Play HD2 puede operar como un servidor de iTunes para compartir música y vídeos dentro de una red local. Puede guardar archivos mp3 en el NAS O!Play HD2 en vez de en diferentes ordenadores en casa y luego transmitir y reproducir los archivos en el NAS O!Play HD2 mediante el reproductor de iTunes desde cualquier ordenador.
Descarga BT	BitTorrent es un protocolo para compartir archivos par-a-par, utilizado para distribuir grandes cantidades de datos. Permite a los usuarios distribuir grandes cantidades de datos sin elevar las exigencias de sus ordenadores como sería necesario para el alojamiento de Internet estándar. El protocolo funciona como un método de distribución de datos alternativo, que permite que incluso ordenadores pequeños con poco ancho de banda participen en transferencias de datos grandes.
Información BT	Muestra información detallada sobre el estado de la descarga BT.

* Consulte los sitios web relacionados para obtener más información sobre estos servidores.

Control del reproductor HD2 O!Play por medio de un iPhone

Puede usar un iPhone como control remoto del reproductor HD2 O!Play.

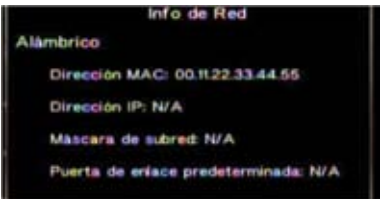


- Asegúrese de que el reproductor HD2 O!Play se encuentre conectado correctamente a una red. Consulte el Capítulo 2 si desea obtener más información acerca de la conexión a una red.
- Asegúrese de que el router conectado a su O!Play HD2 admite la función WiFi.

Para controlar el reproductor HD2 O!Play por medio de un iPhone:

1. Active la función WiFi en su iPhone y conéctelo a su O!Play HD2.
2. En el iPhone, haga clic en **Safari** e introduzca la misma dirección IP configurada en el reproductor HD2 O!Play.

Si desea conocer la dirección IP del reproductor HD2 O!Play, pulse el botón (X) para abrir el menú **Setup (Configuración)**. Seleccione **System (Sistema) > Network Info (Información de red)** y, a continuación, pulse el botón OK.



3. Aparecerá la siguiente pantalla en el iPhone. A partir de ese momento podrá usarlo para controlar el reproductor HD2 O!Play.



Puede tener fichas de funciones adicionales para diferentes modos. Consulte la tabla siguiente para obtener detalles.

Modos	Fichas de funciones adicionales
Movies (Películas)	Anterior, Siguiente, Reproducir/Pausa, Avance rápido, Retroceso rápido, Detener y Silencio/Desactivar silencio
Music (Música)	Anterior, Siguiente, Reproducir/Pausa, Silencio/Desactivar silencio y Detener
Photo (Fotografía)	Anterior, Siguiente, Zoom, Girar 90 a la derecha, Girar 90 a la izquierda y Detener

[illegible]

Capítulo 4

Guía de solución de problemas

Guía de solución de problemas

Esta guía de solución de problemas proporciona respuestas a algunos problemas habituales con los que se puede encontrar al instalar y/o utilizar el reproductor multimedia HD2 ASUS O!Play. La solución de estos problemas es sencilla y puede llevarla a cabo usted mismo. Póngase en contacto con el Servicio de soporte técnico de ASUS si los problemas que tiene no se mencionan en esta sección.

Visualización

P1. El reproductor multimedia no funciona. Sospecha que hay un problema con el adaptador de alimentación del mismo.

- Compruebe si el adaptador de alimentación del reproductor multimedia tiene activada la función de protección de sobrecarga (apagado automático en condiciones de sobrecarga, como por ejemplo exceso de corriente, exceso de voltaje y exceso de temperatura) para proteger dicho adaptador de los daños causados por problemas de sobrecarga.
- Desconecte el adaptador de alimentación del reproductor multimedia y espere unos minutos antes de volver a insertarlo directamente en una toma de corriente. Encienda el reproductor multimedia de nuevo.
- Si el problema no se soluciona, póngase en contacto con su distribuidor.

P2. La pantalla del televisor no muestra nada y el LED de encendido del reproductor multimedia permanece apagado.

- Asegúrese de que el televisor está encendido.
- Asegúrese de que el adaptador de alimentación del reproductor multimedia y la toma de corriente funcionan perfectamente.
- Asegúrese de que el enchufe del adaptador de alimentación del reproductor multimedia está firmemente conectado al panel posterior de dicho reproductor y a la toma de corriente eléctrica.

P3. No puedo ver el asistente para la instalación cuando enciendo el reproductor por primera vez. La pantalla del televisor no muestra nada y el LED de encendido del reproductor multimedia está encendido.

- Asegúrese de que el televisor está encendido.
- Asegúrese de que el cable AV/HDMI está perfectamente conectado a los terminales correctos del televisor y del reproductor multimedia.
- Asegúrese de que el televisor está establecido en la fuente de vídeo apropiada (ENTRADA DE AV o HDMI). Puede que tenga que utilizar el mando a distancia del televisor para cambiar las fuentes de vídeo.

- Apague el reproductor multimedia y espere unos minutos antes de encenderlo de nuevo o pulse el botón de reinicio situado en el panel posterior.
- Asegúrese de que la resolución HDMI del televisor admite los formatos 720p, 1080i o 1080p.
- Una vez que haya apagado su reproductor multimedia, espere unos segundos hasta que se finaliza el proceso de apagado. Durante el proceso de apagado, no pulse los botones del mando a distancia repetidamente. Un apagado anormal puede resultar en fallos en su reproductor multimedia. Si esta situación ocurre con su reproductor multimedia, vuelva a enchufar el adaptador de alimentación.

P4. La pantalla del televisor parpadea y está borrosa.

- Asegúrese de que el cable AV/HDMI está perfectamente conectado a los terminales correctos del televisor y del reproductor multimedia.
- Asegúrese de que el LED de encendido del reproductor multimedia está iluminado.
- Asegúrese de que la configuración del sistema de TV coincide con el sistema utilizado en su país.
- Asegúrese de que está seleccionada la opción de resolución de vídeo correcta.

P5. No puedo encontrar ninguno de los archivos de audio, vídeo o imagen.

- Asegúrese de que Media Center, el servidor Media Server o su PC están encendidos y de que el dispositivo no se encuentra en el modo de espera.
- Si utiliza una red cableada, compruebe que el cable Ethernet está correctamente conectado al reproductor multimedia y al conmutador, concentrador o enrutador de red. Compruebe que el conmutador, concentrador o enrutador está encendido.
- Compruebe que el servidor Media Server utilizado ha compartido el reproductor multimedia como cliente y que los archivos también están compartidos.
- Si utiliza direcciones IP estáticas, compruebe si la dirección IP se encuentra en el mismo intervalo que las otras direcciones de la red. Compruebe que otro equipo o dispositivo no utiliza la dirección.
- Asegúrese de que los archivos que está compartiendo utilizan un formato de archivo admitido.

P6. Ciertos archivos no se pueden reproducir en el reproductor multimedia.

Puede que el reproductor multimedia no admita el formato de vídeo o audio que utiliza el archivo. Para obtener más información sobre qué formatos multimedia admite el reproductor multimedia, consulte el resumen de especificaciones del Capítulo 1.

P7. Solamente se reproduce un archivo de vídeo, música o fotografía cuando lo selecciono. ¿Cómo puedo reproducir la lista completa?

Si selecciona un archivo de vídeo, música o fotografía para reproducirlo, al presionar el botón Aceptar del mando a distancia solamente se reproduce ese archivo, mientras que si presiona el botón REPRODUCIR/PAUSA se reproduce la lista completa de archivos.

P8. Los indicadores LED del puerto Ethernet no se iluminan y mi conexión cableada no funciona.

- Asegúrese de que el enchufe del cable LAN está firmemente conectado al puerto Ethernet del panel posterior del reproductor multimedia.
- Vuelva a poner un cable LAN funcional.
- Intente volver a conectar el cable de LAN al reproductor multimedia para mantener la conexión de red activa.

Audio

P1. No hay sonido.

- Asegúrese de que el volumen de la unidad de entretenimiento no está desactivado.
- Desplácese a la pantalla Configuración > Sistema y asegúrese de que está habilitada la configuración de salida digital correcta. Si utiliza el amplificador de audio múltiple, se debe habilitar el parámetro RAW.
- Si ve un vídeo que admite varios canales de audio, presione el botón de opciones de audio repetidamente hasta que se muestre el canal de audio que desea.

P2. No puedo oír ningún sonido cuando reproduzco archivos de música.

- Asegúrese de que los cables de audio están correctamente conectados.
- Si los cables de audio están conectados al televisor, este debe estar encendido para reproducir archivos de música.
- Si los cables de audio están conectados a un equipo estéreo, asegúrese de que dicho equipo está encendido y de que tiene la entrada estéreo correcta seleccionada. Si tiene problemas al seleccionar la fuente de audio correcta, consulte las instrucciones proporcionadas con el equipo estéreo.

Vídeo

P1. No se muestran subtítulos.

Asegúrese de que el formato del archivo de subtítulos sea TXT (SRT).

P2. ¿Cómo puedo reproducir subtítulos?

Para ello debe copiar el archivo de subtítulos en la misma carpeta en la que se encuentra el archivo de película. Asegúrese de que el nombre del archivo de subtítulos coincida con el del archivo de película (por ejemplo: movie.avi, movie.srt).

P3. Algunos archivos de música no aparecen.

El reproductor multimedia admite la mayoría de los formatos de archivo más utilizados. No obstante, hay una variedad prácticamente interminable de tasas de bits y tasas de muestreo. Si un archivo no se muestra en la pantalla, lo más probable es que utilice una tasa de bits o de muestreo no admitida. Utilice solamente archivos con formatos, tasas de bits y tasas de muestro admitidos.

Dispositivo de almacenamiento USB

P1. No puedo encontrar ninguno de mis archivos de música, película o fotografía.

- Asegúrese de que el dispositivo de almacenamiento USB (unidad Flash USB/HDD USB) no se encuentre en reposo.
- Asegúrese de que el formato de los archivos sea compatible.

P2. ¿Por qué el reproductor multimedia no reconoce el dispositivo de almacenamiento USB?

Es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no se detecte por problemas con el controlador de hardware, el cable de alimentación, el cable, un tiempo de respuesta del sistema más largo, etc. Intente enchufar de nuevo el dispositivo de almacenamiento USB y el cable de alimentación al reproductor multimedia.

Mando a distancia

P1. El mando a distancia del reproductor multimedia no funciona.

- Asegúrese de que las pilas están correctamente insertadas.
- Las pilas se pueden haber agotado. Cámbielas por otras nuevas.
- Asegúrese de que la trayectoria entre el mando a distancia y el reproductor multimedia está despejada.

Actualizar de firmware

P1. ¿Qué versión de firmware tengo? ¿Cómo puedo actualizarla?

- Consulte la versión del firmware antes de llevar a cabo el proceso de actualización. Si la versión del firmware es la más reciente, no necesitará efectuar la actualización.
- Acceda a **Setup (Configuración) > Firmware Setup (Configuración de firmware)** para llevar a cabo el proceso de actualización del firmware.
- Si no consigue actualizar el firmware, restablezca el sistema y lleve a cabo de nuevo el proceso de actualización.

- El manual de actualización del firmware está disponible en un archivo PDF (incluido en la carpeta del firmware actualizado). Visite el sitio web de soporte de ASUS a través de la dirección <http://support.asus.com/> si desea obtener más información.
- Si el reproductor HD2 O!Play se cierra o apaga durante la instalación del software, la actualización fallará. Si el reproductor HD2 O!Play no se enciende, deberá restablecer el dispositivo para restaurar su configuración predeterminada. Una vez llevada a cabo dicha acción, intente volver a efectuar la actualización del firmware.

Conexiones cableadas y a Internet

P1. No puedo conectarme a una red cableada.

Debe seleccionar **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTOMÁTICA))** o **FIX IP (MANUAL) (IP ESTÁTICA (MANUAL))** como tipo de configuración. Si selecciona **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTOMÁTICA))**, introduzca la dirección IP del servidor DNS. El servidor DNS asignará automáticamente una dirección IP al reproductor multimedia.

Si selecciona **FIX IP (MANUAL) (IP ESTÁTICA (MANUAL))**, introduzca la información correspondiente en los campos **IP address (Dirección IP)** y **Subnet Mask (Máscara de subred)**.

P2. ¿Cómo puedo compartir carpetas a través de la red?

Si desea acceder a archivos compartidos a través de la red, asegúrese de que los archivos del equipo conectado a la red estén compartidos en la red. Si desea obtener más información, consulte la sección **Uso compartido de archivos a través de la red**.

P3. ¿Puedo usar la función NAS mientras exploro películas, música o fotografías o uso un servicio multimedia a través de Internet?

No, la función NAS debe permanecer desactivada durante el uso de contenidos multimedia. Se recomienda usar la función NAS mientras no se esté llevando a cabo una exploración multimedia.

P4. Se genera demasiado retardo durante la reproducción de un sitio web multimedia en línea.

- El origen de este problema podría ser un alto volumen de tráfico de Internet. Intente ver el contenido multimedia en línea durante horas con menor nivel de tráfico.
- Es posible que se haya limitado el uso del ancho de banda de su red. Póngase en contacto con su proveedor de servicios de Internet (ISP) si desea obtener información acerca de cómo aumentar el ancho de banda de su conexión de red.

P5. ¿Por qué sufre retardos la red cuando uso servicios multimedia a través de Internet, como emisoras de radio y televisión por Internet?

Dependiendo del tipo de transmisión por secuencias o el tráfico/estabilidad de la red, es posible que necesite esperar unos minutos antes de usar los servicios multimedia a través de Internet.

P6. ¿Puedo usar el reproductor HD2 O!Play si dispongo de una red de dominio?

Oficialmente, el reproductor HD2 O!Play no admite transmisión por secuencias desde un servidor de dominio o un equipo conectado a un dominio. Aunque sí es posible, el departamento de asistencia técnica no le proporcionará ayuda para aplicar la configuración necesaria. Póngase en contacto con el administrador del dominio o con el departamento de asistencia de Microsoft si desea obtener ayuda.

P7. ¿Puedo acceder a otros sitios web multimedia en línea?

No. Sólo puede acceder a los servicios multimedia en línea que ofrece el Reproductor multimedia HD2 O!Play de ASUS. No olvide que el contenido aumenta y se actualiza constantemente. Visite el sitio web de ASUS si desea obtener la información más reciente.

Error al ejecutar una operación/función

P1. Se ha producido un error al ejecutar una operación/función en el reproductor multimedia HD.

Desconecte el adaptador AC de la fuente de alimentación y vuelva a conectarlo de nuevo. Si continúa experimentando el mismo problema, póngase en contacto con el Departamento de asistencia técnica de ASUS.

Apéndices

Notas

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/REACH.htm>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Información de contacto con ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Domicilio de la compañía	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
General (tel)	+886-2-2894-3447
Asistencia (fax)	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Dirección web	www.asus.com.tw

Asistencia técnica

General (tel)	+86-21-38429911
Asistencia en línea	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Domicilio de la compañía	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
General (tel)	+1-510-739-3777
Asistencia (fax)	+1-510-608-4555
Dirección web	usa.asus.com

Asistencia técnica

General (tel)	+1-888-6783688
Asistencia (fax)	+1-812-284-0883
Contacto en línea	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Alemania y Austria)

Domicilio de la compañía	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Asistencia (fax)	+49-2102-959911
Dirección web	www.asus.de
Contacto en línea	www.asus.de/sales

Asistencia técnica

Teléfono de componentes	+49-1805-010923
Teléfono de sistemas	
/portátiles/Eee/pantallas LCD	+49-1805-010920*
Asistencia (fax)	+49-2102-9599-11
Asistencia en línea	support.asus.com

* Coste de la llamada: 0,14 €/minuto desde una línea de teléfono fijo en Alemania; 0,42 €/minuto desde un teléfono móvil.